



Welche Klammer springt in die Kiste?

Material

1 Kiste/Schachtel

5 Klammern pro Kind

Spieleranzahl

2 Spieler

Jeder Spieler erhält 5 Klammer. Die Kiste steht in der Mitte des Tisches. Ziel des Spieles ist es, die Klammer in die Kiste springen zu lassen.

Jeder Spieler legt seine Klammern vor sich hin und versucht durch zusammendrücken der Klammer diese spicken/hüpfen zu lassen.

Wer schafft es mehr von seinen Klammern in die Schachtel hüpfen zu lassen – derjenige hat gewonnen.



Foto: Kinderservice Marktgemeinde Frastanz Sandra & Daniela