



Spielideen gegen Langeweile – wenn kein Spielpartner da ist

Nasengymnastik

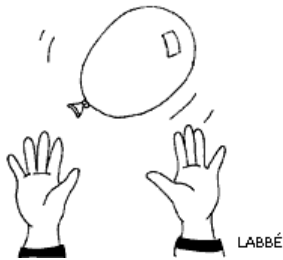
Auch deine Nase muss mal Sport treiben, meine Gymnastikübungen sind dafür hervorragend geeignet!



Lege dich auf den Rücken und platziere eine Münze genau auf deiner Nasenspitze. Das ist nicht so leicht wie es klingt, aber fast genauso schwer ist es, die Münze nur durch Grimassen wieder herunter zu bekommen!

Luftballonkünste

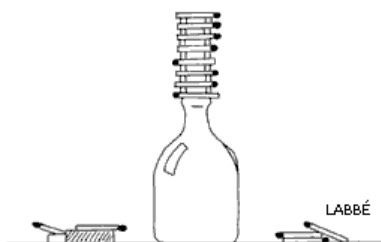
Hast du irgendwo einen Luftballon? Damit kann man stundenlang spielen - garantiert ohne Langeweile!



Puste den Ballon schön dick auf und mache unten einen Knoten rein. Wie lange schaffst du es, den Ballon in der Luft zu halten, ohne dass er auf den Boden fällt? Du darfst ihn immer nur kurz anstupsen! Versuche auch, ihn ohne Berührung in der Luft zu halten, indem du ihm mit einem Stück Pappe vorsichtig Luft zu fächelst, so dass er nicht absinkt!

Der Streichholzturm

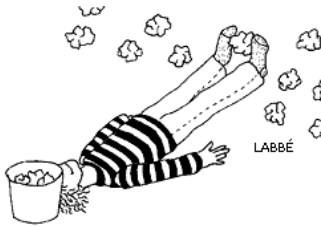
Mit einer leeren Flasche und einigen Streichhölzern oder Zahnstochern kannst du Geduld trainieren.



Versuche auf dem Flaschenhals mit den Hölzchen einen Turm zu bauen. Wie hoch kommst du, bevor alles einstürzt?

Erntezeit

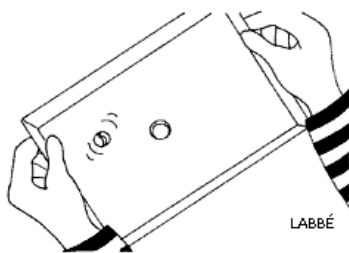
Hast du schon mal Kartoffeln geerntet? Und das auch noch rückwärts im Liegen?



Erst musst du aus Zeitungspapier einen Haufen Bälle knüllen, das sind die "Kartoffeln". Außerdem brauchst du noch einen Eimer, den stellst du hinter dich. Lege dich nun auf den Fußboden, den "Kartoffelhaufen" zu deinen Füßen, den Eimer an deinem Kopf. Dann greifst du mit beiden Füßen eine "Kartoffel", rollst dich damit rückwärts und lässt sie in deinen Eimer fallen. Bald wird das schon ganz schön schnell gehen, dann kannst du auch deine besten "Erntezeiten" stoppen!

Labyrinth-Kiste

Nimm einen Schuhkartondeckel und schneide ein Loch, ein wenig kleiner als 1 Euro etwa. Das ist eigentlich auch schon alles.



Jetzt legst du eine Murmel hinein. Jetzt musst du versuchen, den Deckel so hin und her zu bewegen, dass die Murmel durch das Loch hindurchfällt. Gar nicht so einfach, sage ich dir!